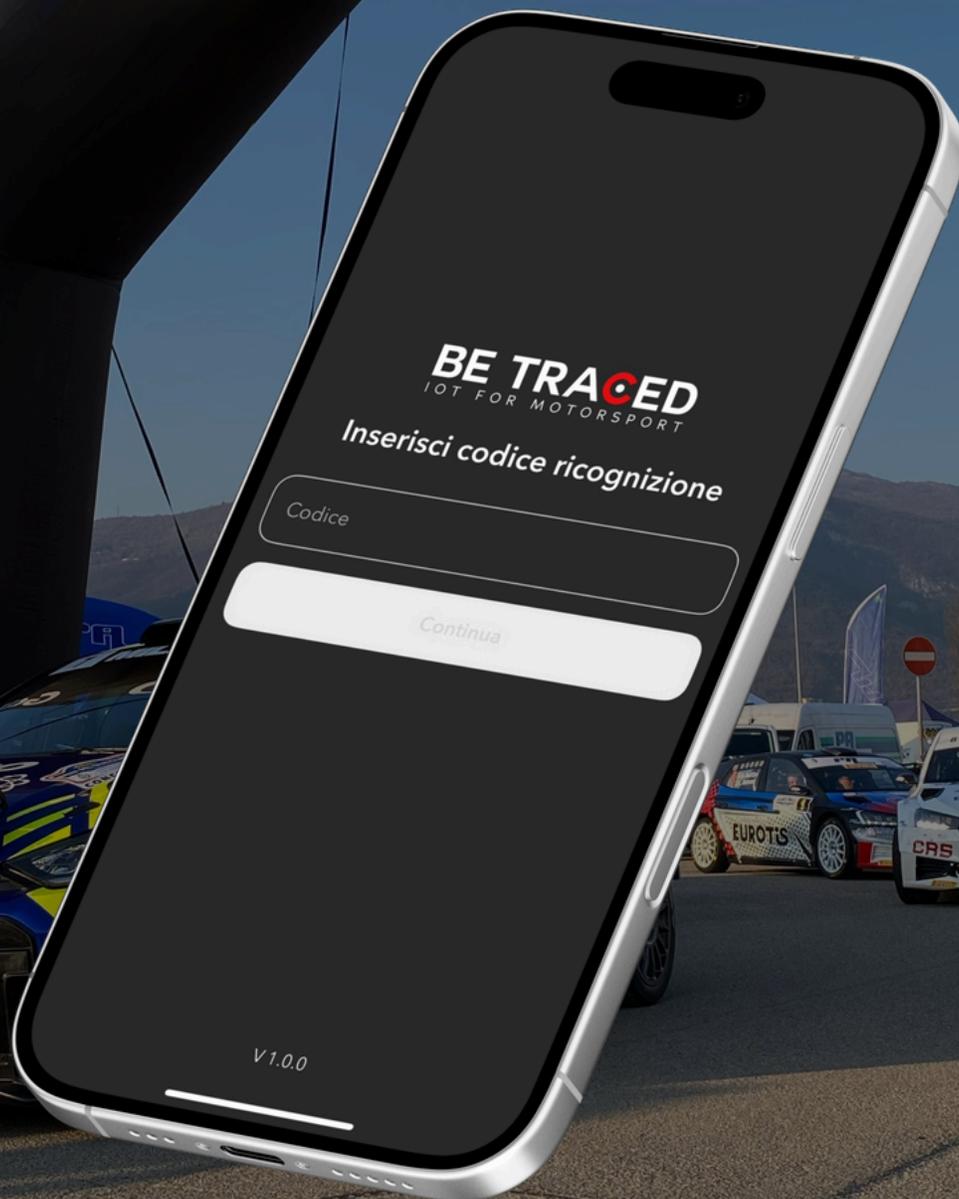


# BE TRACED

IOT FOR MOTORSPORT



---

**RICOGNIZIONI - Manuale per  
l'applicazione di Be Traced**

## Sommario

Ricognizioni – L'applicazione di Be Traced .....	2
La piattaforma per la visualizzazione dati di Be Traced .....	7

## Ricognizioni – L'applicazione di Be Traced

L'applicazione di Be Traced ha lo scopo di tracciare e monitorare i concorrenti durante le fasi di ricognizione. L'app permette di identificare il numero di passaggi su una Prova Speciale, gli eccessi di velocità (personalizzabili), i passaggi in senso di marcia errato e gli attraversamenti.

Come primo passo i partecipanti devono installare l'app sui loro dispositivi mobili, tramite AppStore (iOS) o Google Play Store (Android). Una volta installata l'app, è necessario effettuare il login: per farlo sarà sufficiente inserire il codice fornito dagli Ufficiali di Gara nell'apposita sezione (**Fig. 1**).



Figura 1 – Log-in nell'app

Una volta eseguito il login, comparirà la schermata principale dell'app. In questo caso, sullo schermo apparirà la scritta "In attesa di ingresso in PS" (Fig. 2).

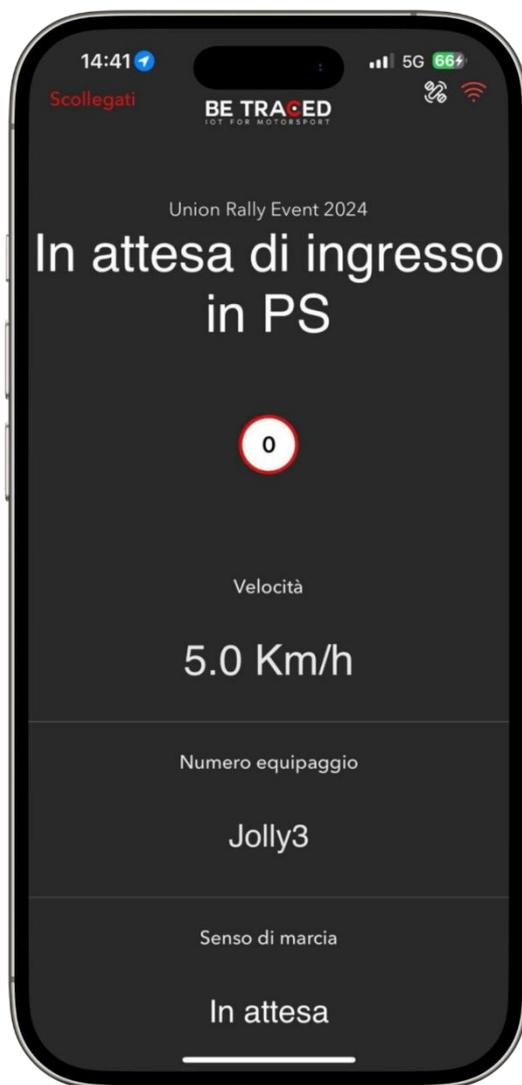


Figura 2 – In attesa di ingresso in PS

Nella home page saranno disponibili anche i dati relativi al limite di velocità impostato, la velocità effettiva, il numero di gara dell'equipaggio e la direzione rilevata.

Quando l'app rileva l'ingresso in una Prova Speciale, verranno mostrate le informazioni in **Figura 3**.



*Figura 3 – Prova Speciale rilevata*

Quando l'app rileva un eccesso di velocità, verrà mostrata la schermata in **Figura 4** e il dispositivo invierà un segnale acustico all'equipaggio.

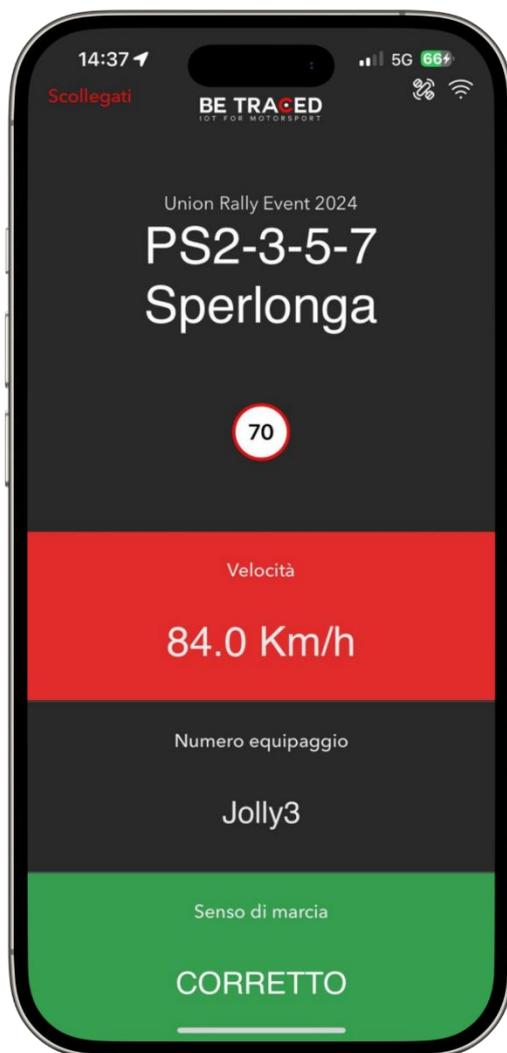
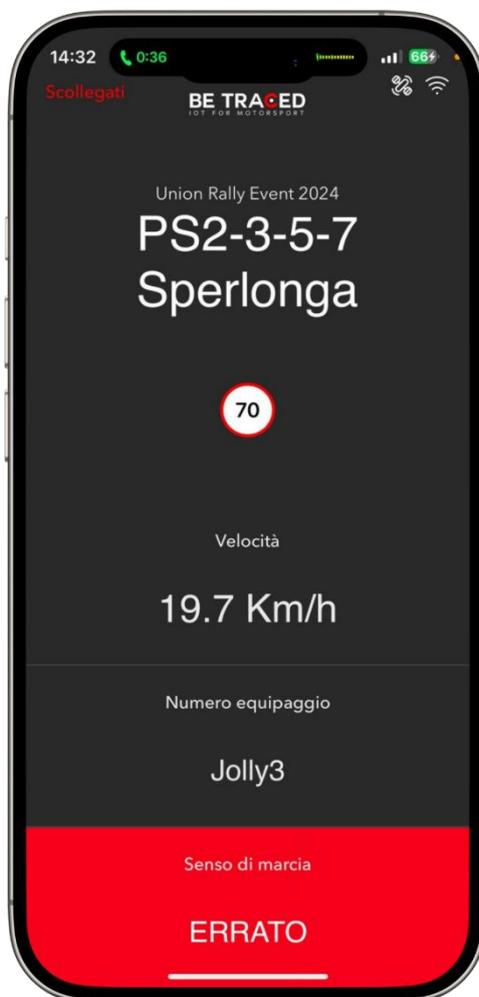


Figura 4 – Eccesso di velocità

Quando l'app rileva che l'equipaggio si sta muovendo in senso di marcia errato, verrà mostrata la seguente schermata (**Fig. 5**).



*Figura 5 – Direzione sbagliata*

Quando l'app rileva la fine di una Prova Speciale, mostrerà nuovamente le informazioni in **Figura 2**.

**Attenzione:** nel caso in cui il dispositivo non sia più in grado di comunicare con i server dell'applicazione, ciascuna informazione verrà comunque registrata e inviata alla piattaforma Be Traced non appena il dispositivo sarà nuovamente in grado di comunicare.

## La piattaforma per la visualizzazione dati di Be Traced

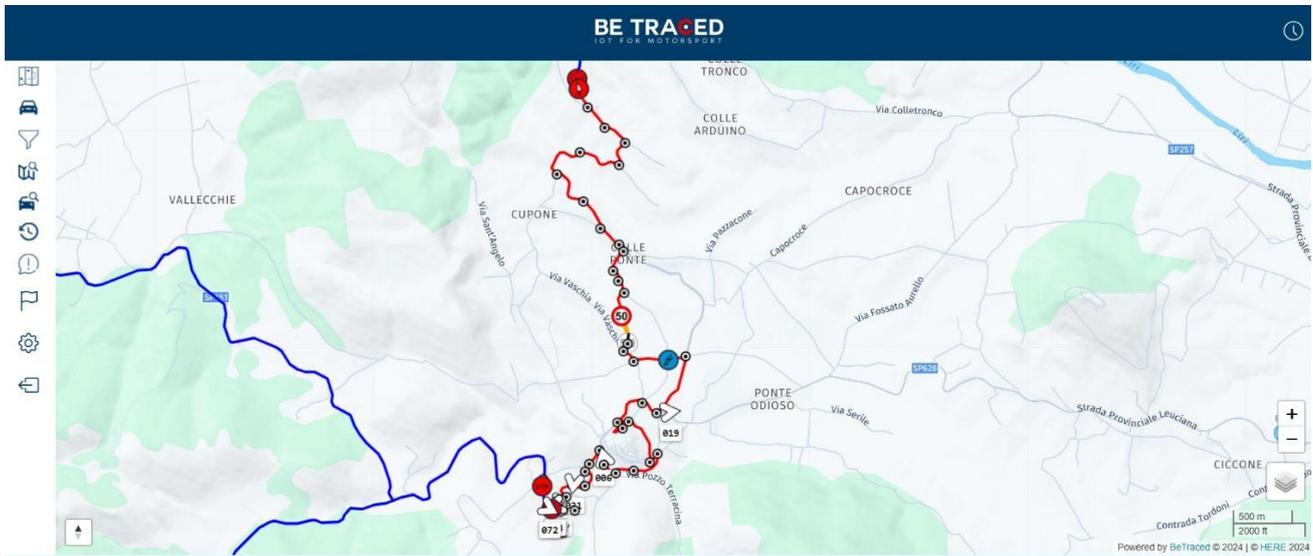


Figura 6 – La piattaforma real-time di Be Traced

Durante le ricognizioni è possibile monitorare in tempo reale i concorrenti. Grazie alla piattaforma privata di Be Traced, riservata alla Direzione Gara e agli organizzatori, gli Ufficiali potranno monitorare in tempo reale la direzione e la velocità di ciascun concorrente (Fig. 6).

Una pagina della piattaforma è inoltre dedicata alla reportistica di tutte le eventuali infrazioni commesse durante le ricognizioni (Fig. 7).

The screenshot shows the 'Reconnaissance Report' interface. It includes a search and filter section at the top with fields for 'Stage name', 'From', 'To', 'Time margin for "Track on History" (s)', 'Race Numbers', 'Max Reconnaissance Allowed', 'Min Duration Reconnaissance', and 'Max history stage incomplete'. Below this is a 'Get Report' button and a list of checkboxes for report options: 'Include reconnaissance without violations', 'Load average and maximum speeds for reconnaissance', and 'Include passages with missing entry/exit in print'. The main part of the interface is a table with columns for 'Race Number', 'Number of Passages', 'Number of Speed Infractions', and 'Number of Infractions Wrong Direction'. Each row has 'Print' and 'Inspect' buttons. The table shows data for race numbers 001 through RT004.

Race Number	Number of Passages	Number of Speed Infractions	Number of Infractions Wrong Direction
001	42	3	73
002	16	0	8
003	28	1	10
004	8	1	11
BT001	11	0	7
BT002	34	1	23
BT003	17	18	29
RT004	50	6	41

Showing 1 to 10 of 10 entries

Figura 7 – Reportistica delle ricognizioni

In questa pagina è possibile reperire il grafico relativo alla velocità di ciascun equipaggio durante le ricognizioni e analizzare i passaggi in Prova Speciale (Fig. 8).



Figura 8 – Grafico della velocità

Per associare i dispositivi agli equipaggi è presente una pagina dedicata. Qui sarà possibile associare a ciascun partecipante un codice di accesso univoco (Fig. 9).

BE TRACED IOT FOR MOTORSPORT

Factions selector: All Vehicles

Reload Sync + Create Rec. Trackers Excel Copy PDF Deselect all

Select all Select Page

Showing 1 to 10 of 73 entries 1 row selected

Search:

10 entries per page

Race Number	IMEI	Pilot	Login Code	Verification Code	Device ID	Quick Actions	Actions
001	99999973818693	Heikki KOVALAINEN	4049e0d102a99559	JAeXeiV3Ah		Force Logout Events Delete Edit Other Actions	
002	999996820324203	Stefano ZAMBON	4e9783694ab2e52b	4DDSw5CLxV		Force Logout Events Delete Edit Other Actions	
003	999991143008159	Fabio G. MEZZATESTA	b67eb05cd97f9c3b	RKWP5AEQT7		Force Logout Events Delete Edit Other Actions	
004	999992948139920	Andrea MINCHELLA	1cf4995fcbdb8117	5syf6iS3d1	70725A94-3F42-4F54-802F-9924D520816E	Force Logout Events Delete Edit Other Actions	
005	999996716066287	Burak ÇUKUROVA	116f7fdebbee8a4c	OUBNiehBuQ		Force Logout Events Delete Edit Other Actions	
006	999991317211632	Luca CECCHETTINI	b96dfdc98f7f6f2	q5T8iQaoOg	9C102F08-E82D-4D51-BBCD-28DE35B0A1D0	Force Logout Events Delete Edit Other Actions	

Figura 9 – Codici di accesso

**BE TRACED**  
IOT FOR MOTORSPORT

---

## **CONTATTI**



**Fixup Srl a Socio Unico**

Via Guglielmo Oberdan, 3 - 25128 Brescia (BS)

030 2053201

[motorsport@betraced.it](mailto:motorsport@betraced.it)

[www.fixup.one](http://www.fixup.one)

[www.betraced.it](http://www.betraced.it)